Roteiro de Atividade Prática

Nome: Turma: .

**Atividade 1: Fibonacci em vetor (Beecrowd)**

**BEECROWD. Página inicial. Disponível em:** [**https://judge.beecrowd.com/pt/problems/view/1176**](https://judge.beecrowd.com/pt/problems/view/1176)**. Acesso em: 10 maio 2024.**

**Detalhes do exercício:**

Faça um programa que leia um valor e apresente o número de Fibonacci correspondente a este valor lido. Lembre que os 2 primeiros elementos da série de Fibonacci são 0 e 1 e cada próximo termo é a soma dos 2 anteriores a ele. Todos os valores de Fibonacci calculados neste problema devem caber em um inteiro de 64 bits sem sinal.

**Entrada**

A primeira linha da entrada contém um inteiro **T**, indicando o número de casos de teste. Cada caso de teste contém um único inteiro **N** (0 ≤ **N** ≤ 60), correspondente ao N-ésimo termo da série de Fibonacci.

**Saída**

Para cada caso de teste de entrada, imprima a mensagem "Fib(N) = X", onde X é o N-ésimo termo da série de Fibonacci.

Tabela

Descrição gerada automaticamente

Reprodução – BEECROWD. Disponível em: <https://judge.beecrowd.com/pt/problems/view/1176>. Acesso em: 10 maio 2024.

**Tempo estimado:** 30 minutos.

**Lista de materiais**

* Computador com Internet.
* Caderno para anotações.
* 1 caneta.

**Procedimento experimental**

1. Desenvolva o código para a resolução do programa citado.
2. Descreva em papel a estrutura lógica que seu grupo pensou para solucionar a atividade.
3. Anote a resolução abaixo e envie por meio do AVA:

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |